

3D

3D Animazioak, jokoak eta ingurune elkarrengileak

GOIKO MAILA
2000 ordu



GAITASUN OROKORRA

Titulu honen kompetentzia orokorra da ikus-entzunezko produktotarako 2D eta 3D animazioak sortzea eta multimedia ikus-entzunezko produktu elkarrengileak garatzea, horiek sortzeko esku hartzen duten elementuak eta iturriak integratuz, eta euren erlazioak, mendetasunak eta elkarrengin-irizpideak kontuan hartuz, aurretik definitutako parametroetan oinarrituta.

LAN IRTEERAK

- 2D eta 3D animatzailea
- Ikus-entzunezko multimedia-aplikazio eta -produktuen garatzailea
- 3D modelatzailea
- Grafista digitala
- Eremu birtualen sortzailea
- 3D efektu berezietako teknikaria
- Bereizgailua
- Ikus-entzunezko multimedia-integratzailea
- Ikus-entzunezko multimedia-eduki elkarrengile eta ez-elkarrengileen editorea
- Multimedia-sistema eta -errealizazioko teknikaria

LPK - PRAKTIKAK EGITEKO ENPRESA KOLABORATZAILEAK

- | | | |
|----------------------|------------------|-------------------|
| • Baleuko | • WIMI 5 | • Virtualware |
| • Katue | • Binary Soul | • Flying DODO's |
| • Jokoga Interactive | • Relevo Games | • Yellow Machine |
| • Delirium Studios | • Pulsar Concept | • Tridente Studio |

ZIKLO HAU BUKATU ETA GERO?

6 Aukera:

- 1) Lanean hasi.
- 2) Enpresa bat sortu taldekideen artean.
- 3) Profesionaltasun ziurtagiriak (espezializazioaren bila).
- 4) Freelance modura serbitzuak saldu.
- 5) Unibertsitatera joan.
- 6) Beste formazio ziklo batera joan.

ERASMUS +

Zikloko 2.mailan LPK-praktikak atzerrian egiteko aukera dago Erresuma Batuan, Frantzia, Austria, Italian edo Portugalen.

IKASKETA PLANA

1. Maila

Animaziorako diseinua, marrazketa eta modelatzea

2D eta 3D elementuen animazioa

2D eta 3D kolorea, argiztapena eta akaberak

Multimedia-proiektu elkarrengileen errealizazioa

Laneko prestakuntza eta orientabidea

2. Maila

Ikus-entzunezko 2D eta 3D animazio-proiektuak

Jokoen eta ingurune elkarrengileen proiektuak

Gailu anitzeko ingurune elkarrengileen garapena

Ikus-entzunezkoen muntaketa eta postproduzioa egitea

Ingeles teknika

3D animazioen, jokoen eta ingurune elkarrengileen proiektua

Enpresa eta ekimen sortzailea

Lantokiko Prestakuntza (LPK-praktikak)

HARROBIA +

Hizkuntzak

EGA/HABE ikastaroak
Ingeles ikastaroak

Berrikuntza proiektuak

Duala alternantzia
Ekintzailtza

3D

Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos

GRADO SUPERIOR
2000 horas



COMPETENCIAS ADQUIRIDAS

La competencia general de este título consiste en generar animaciones 2D y 3D para producciones audiovisuales y desarrollar productos audiovisuales multimedia interactivos, integrando los elementos y fuentes que intervienen en su creación y teniendo en cuenta sus relaciones, dependencias y criterios de interactividad, a partir de parámetros previamente definidos.

LAN MUNDUAN OKUPAZIO NAGUSIAK

- Animador 2D y 3D.
- Modelador 3D.
- Desarrollador de aplicaciones y productos audiovisuales multimedia
- Grafista digital
- Generador de espacios virtuales
- Técnico de efectos especiales 3D
- Integrador multimedia audiovisual
- Editor de contenidos audiovisuales multimedia interactivos y no interactivos
- Técnico en sistemas y realización en multimedia

EMPRESAS COLABORADORAS PARA REALIZAR LAS PRÁCTICAS-FCT

- | | | |
|----------------------|------------------|-------------------|
| • Baleuko | • WIMI 5 | • Virtualware |
| • Katue | • Binary Soul | • Flying DODO's |
| • Jokoga Interactive | • Relevo Games | • Yellow Machine |
| • Delirium Studios | • Pulsar Concept | • Tridente Studio |

¿Y DESPUÉS DE TERMINAR EL CICLO?

6 posibilidades:

- 1) Empezar a trabajar.
- 2) Crear una empresa con los compañeros/as.
- 3) Certificados de profesionalidad (en busca de la especialización).
- 4) Trabajar como Freelance.
- 5) Ir a la Universidad.
- 6) Acceder a otro ciclo formativo.

ERASMUS +

En 2. curso del ciclo existe la posibilidad de realizar las prácticas-FCT en el extranjero: Reino Unido, Francia, Austria, Italia o Portugal.

PLAN DE ESTUDIOS

1. Curso

Diseño, dibujo y modelado para animación

Animación de elementos 2D y 3D

Color, iluminación y acabados 2D y 3D

Realización de proyectos multimedia interactivos

Formación y orientación laboral

2. Curso

Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D

Proyectos de juegos y entornos interactivos

Desarrollo de entornos interactivos multidispositivo

Realización del montaje y postproducción de audiovisuales

Inglés técnico

Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos

Empresa y iniciativa emprendedora

Formación en centros de trabajo (prácticas-FCT)

HARROBIA +

Idiomas

Cursos EGA/HABE
Cursos inglés

Proyectos de innovación

Dual en alternancia
Emprendizaje